

Utilisation d'un bouton poussoir avec un Arduino

Matériels :

- 1 arduino UNO
- 1 Leds Rouge
- 1 bouton Poussoir
- 1 résistances 220 Ohms, 1 résistances 10Kohms
- 1 Bredboard

Fonctionnement normal

Le but de ce montage est de gérer une LED commandée par à un bouton.

- 1^{er} exercice

- Bouton-poussoir non-enfoncé = LED éteinte
- Bouton-poussoir enfoncé = LED allumée

Utilisation de la commande : [digitalRead\(Bouton\)](#); pour lire l'état du bouton

Utiliser la résistance [Pull-Up](#) interne

Utiliser la librairie [Bounce2](#) pour éviter le rebond

- 2^{ème} exercice -

Modifier les séquences pour garder allumer après un appui et éteindre après un autre appui.

Montage à Réaliser :

