

## .: Installer l'Environnement de Développement :.

## 02 INST

installation  
(logiciel & matériel)

Il s'agit du programme utilisé pour écrire le code Arduino. Il peut sembler un peu intimidant au début mais une fois installé et que vous aurez commencé à jouer avec, ses secrets se révéleront d'eux même.

### Etape 1 : Télécharger le Logiciel

Allez sur

<http://arduino.cc/en/Main/Software>

Téléchargez le logiciel pour votre système d'exploitation

### Windows XP

#### Etape 2 : Décompresser le Logiciel

**Décompressez**

arduino-00rr-win.zip (rr = numéro de Version)

**Chemin recommandé**

c:\Program Files\

#### Etape 3 : Raccourcis

**Ouvrez**

c:\Program Files\arduino-00rr\ (rr = numéro de Version)

**Click Droit**

Arduino.exe (Envoyez vers => Bureau (créer un raccourcis))

#### Etape 4 : Brancher l'Arduino

**Branchez votre Arduino**

en utilisant le câble USB fourni, branchez votre Arduino à un port USB libre.

**Attendez l'ouverture d'une fenêtre**

#### Etape 5 : Ajouter un nouveau matériel

**Sautez la recherche sur internet**

(cliquez sur suivant quand une fenêtre vous le demande)

**Installez depuis un dossier particulier**

cliquez sur « Installer à partir d'une liste ou d'un emplacement spécifié (utilisateurs expérimentés) »

**Choisissez l'emplacement**

**Arduino Duemilanove**

c:\Program Files\arduino-00rr\drivers\FTDI USB Drivers\

**Arduino Uno**

c:\Program Files\arduino-00rr\drivers\

**C'est Fini**

### Vista, Seven

#### Etape 5 : Ajouter un nouveau matériel

**Lancez le gestionnaire de périphériques**

Démarrer > Exécuter > devmgmt.msc

**Sélectionnez Arduino**

Autres périphériques > Arduino Uno (Uno)

**Mettez à jour le Pilote**

Cliquez sur « Mettre à jour le Pilote »

**Sélectionnez le Pilote**

cliquez sur « Rechercher le Pilote sur mon ordinateur »

c:\Program Files\arduino-00rr\drivers\

**C'est Fini**

### Mac OSX

#### Etape 2 : Ouvrir le .dmg

**Ouvrez (montez)**

arduino-00rr-mac.dmg (rr = numéro de Version)

#### Etape 3 : Copier l'application

**Déplacez**

L'application "Arduino" dans le dossier "Applications"

#### Etape 4 : Installer les drivers

.: Uniquement pour les Arduino Duemilanove :.

**Allez dans**

le dossier "Arduino"

**Double cliquez et installez**

FTDI Drivers for Intel Macs (r\_r\_rr).pkg

(FTDI Drivers for PPC Macs (r\_r\_rr).pkg

**Redémarrez**

#### Etape 5 : Branchez votre Arduino

**Branchez votre Arduino :**

Utilisez le câble USB fourni, branchez le dans un port USB libre.

**c'est Fini**

.: NOTE : .:

.: Vous rencontrez des problèmes ? .:

.: Vous voulez plus d'informations ? Vous utilisez Linux ? .:

.: <http://ardx.org/LINU> :.