

Salon RaspberryPI Nevers 2017

Programme :

Programme

Vendredi 28/04 de 10h à 19h **Samedi 29/04 de 10h à 18h**

14h Lancement du défi robotique : des équipes s'affrontent pour programmer un robot et effectuer un parcours
18h Présentation "Raspberry au primaire matériel et applications"

14h Fin de la préparation du défi robotique
15h Finale du défi

Vendredi et Samedi stands, ateliers et conférences GRATUITS

Ateliers tous publics
10h-12h : La pratique éducative avec Scratch
13h30-15h30 et 16h-18h : Programmation robotique sous Scratch

Stands
Jeu de tir interactif avec Scratch, Raspberry Pi, et un laser | Sarah Lacaze
Raspberry et Windows avec station météo et radio web | Alexandre Svetec
Système audio Hi-Fi avec Raspberry et domotique | Stéphane Spohr
Imprimante 3D "Maile In Nevers", araignée, drone et robot | cs2i
Raspberry et Active Directory, Raspberry et caméra thermique | Nevers Agglomération
Exposition de robots et outils éducatifs pour l'enseignement de la robotique | CRREP
Stand de programmation Scratch avec laptops | CodeClub France
Coussin connecté | La Fabrique Aïva
Framboise314, LE site officiel du raspberry Pi français | François Mocq
Démonstrations et activités avec 10 Pi-Top CEEDs | Alan MacCullagh
Formation des formateurs à Scratch | D-Clics Numériques / Ligue de l'enseignement
Médiathèque numérique Marguerite | Bibliothèque de la Nièvre, Nevers Agglomération, CC Loire, vignobles et nohain
OpenMedia, Vault, Recalbox, RetroPie 3.6., RetroBox | les Fablab de la Nièvre | Nièvre Numérique
Vente d'ordinateur Raspberry, avec accompagnement, paramétrage, installation et garantie | PIQD Nevers Libre
Innovation autour du Raspberry | Lycée Jules Renard

Conférences
28/04 à 14h - 29/04 à 11h : Présentation technique et utilisation dans le monde professionnel par François Mocq
28/04 à 14h et 29/04 à 11h : Les outils éducatifs sur Raspberry par Alan Mac Cullagh
28/04 à 15h et 29/04 à 14h : Raspberry et aérospatiale par Alan Mac Cullagh
28/04 à 15h et 29/04 à 14h : Scratch : s'initier à la programmation par le jeu par Sarah Lacaze
28/04 à 16h et 29/04 à 15h : Le Raspberry dans les écoles, matériel et logiciels par Pigo
28/04 à 16h et 29/04 à 15h : Raspberry et Hi-Fi par Stéphane Spohr

Les invités
Sarah Lacaze, médiatrice scientifique | Fabien Schufft (responsable CodeClub France) | François Mocq, créateur du site officiel Raspberry en France (Framboise314) | Alan McCullagh, Pi-Top champion, coordinateur national Code Week EU, coordinateur sud Code Club France | Alexandre Svetec | Stéphane Spohr | Quentin Marques et Baptiste Delphin, étudiants (cs2i) | Melpomoni Papadopoulou, chargée de mission numérique et responsable des parcours nationaux D-Clics Numérique (Ligue de l'enseignement) | CRREP | Nièvre Numérique | La fabrique Aïva | François-Paul Ibart, DSI Nevers Agglomération | Nevers Libre | Lycée Jules Renard ...

OÙ ? L'INKUB / RUE DU 13^e DE LIGNE - NEVERS (58)

[Crep.fr](http://crep.fr) [@AnneDuNumerique](https://twitter.com/AnneDuNumerique) #RNRPI2 <http://crep.fr/raspberry>

Mes commentaires

Les photos

- [Photos](#)

Les rencontres

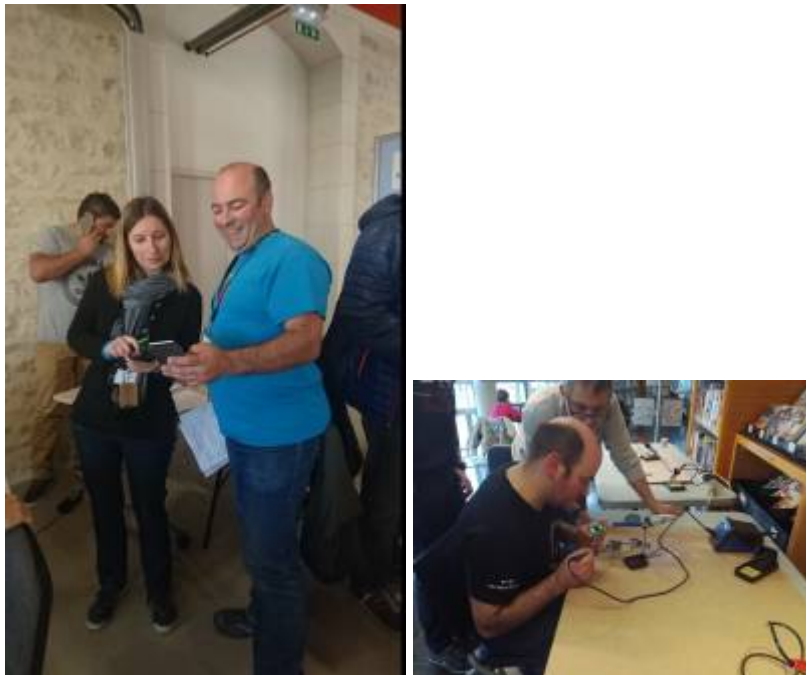
François MOCQ : Passionné de RaspBerry et sympa . Beaucoup d'info sur son site :<http://www.framboise314.fr/>



Sarah LACAZE : Médiatrice scientifique depuis une dizaine d'années, Sarah LACAZE enseigne les sciences dans des établissements culturels et scolaires à un public très varié. Elle suit le mouvement Maker depuis ses débuts et se nourrit de tout l'univers proposé par les Fablab. Elle peut ainsi créer ses propres outils pédagogiques et les exploite dans le cadre des ateliers hebdomadaires de robotique et de programmation (avec Scratch) qu'elle anime.



Alan McCullagh : Porte parole en France de la [Fondation raspberrypi](#). Je suis fasciné par l'éducation numérique, avec un intérêt marqué pour Raspberry Pi. Coder, quelque soit le langage de programmation employé, c'est "vouloir ouvrir la boîte noire", [Une video](#)



Les découvertes

Créer des ateliers de programmation

Class'Code propose un programme de formation gratuit à destination de toutes personnes désireuses d'initier les jeunes de 8 à 14 ans à la pensée informatique. Le programme comprend de 1 à 5 modules de formation en ligne d'une dizaine d'heures chacun, couplé à des temps de rencontre présentielle pour partager, expérimenter et échanger entre apprenants.

Code Club est une communauté internationale de volontaires pour apprendre le codage informatique aux enfants. C'est une initiative née en Angleterre, et il y a maintenant des milliers de clubs à travers le monde. Nous fournissons gratuitement toutes les ressources pédagogiques aux volontaires qui souhaitent animer un Code Club auprès d'enfants, de 8 à 12 ans, pour leur apprendre à programmer.

D-Clicsnumérique : Découvrir le numérique, c'est prendre du recul sur nos pratiques quotidiennes. Nos ateliers proposent des activités pour aider les enfants et les jeunes à comprendre la place du numérique dans notre société.

Défi robotique : Arduino et Raspberry

Le but c'est de monter un petit robot avec 2 roues, avec un capteur de distance, et un capteur de luminosité , piloter soit par un arduino Uno soit par un raspberry afin de réaliser un parcours prédéfini en suivant une ligne noire et crever un ballon à l'arrivée.

Règlement Hackathon Robotique

Vous souhaitez participer à l'« Hackathon Robotique » dans le but de fabriquer et programmer un robot.

Avant de commencer, voici les informations que vous devez connaître pour participer à ce concours dans les meilleures conditions.

Objectifs et thème

Ligne : CHIFFRE NOIR à l'ARRÊT, 7 km sur ou 11' de Ligne - 3000 MÈTRES
 Dates : du 28 avril à 18h au 29 avril à 18h
 Temps d'activité : 1 (les équipes auront 2 h) journées pour concevoir et programmer leur robot.

Équipes

Les participants doivent se constituer en équipes composées au moins un roboticien expérimenté, le nombre de robots est limité à 3 par équipe, règlement complet.

Matériel

Les équipes devront venir avec leurs outils/matériaux personnels. Pour la réalisation de leurs robots, elles bénéficieront de la matériel présent dans l'espace dédié au concours avec, comme base, soit une carte Arduino soit un Raspberry Pi.

Concours

Le concours est basé sur la programmation d'une carte Arduino ou d'un Raspberry Pi pour permettre d'acquiescer des données et de paramétrer des capteurs. Le ordre du concours est composé d'un parcours de TRACING, d'une surface blanche, d'obstacles et d'un tracé noir sur la gauche.

Consignes

Réaliser un robot autonome capable de parcourir la piste en un minimum de temps.

Les équipes auront accès à toutes les ressources matérielles et humaines présentes sur le concours.



Les livres

Sur le Raspberry , écrit par François Mocq

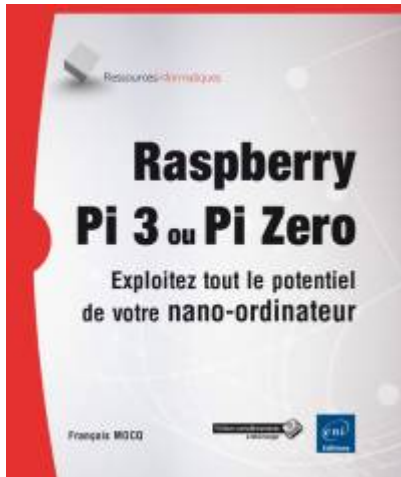


Table des matières :

- Le Raspberry Pi
- Description technique
- Systèmes d'exploitation disponibles
- Préparer la carte micro SD
- Démarrer Raspbian
- Utiliser le mode graphique
- Utiliser la ligne de commande
- Se connecter à distance au Raspberry Pi
- Gestion du réseau
- Utiliser une mémoire de masse externe
- Démarrer sur un disque externe
- Que faire avec le Raspberry Pi ?
- Programmer en Scratch
- Programmer en Python
- Le GPIO du Raspberry Pi
- Les périphériques
- Dépanner le Raspberry Pi
- Annexes

Sur la programmation avec Scratch, Écrit par Sarah Lacaze



Table des matières :

Présentation
L'interface
La palette graphique
Les mouvements
Le stylo
Les sons
L'apparence
Les procédures
Les opérateurs
Les variables
Les listes
Les blocs personnalisés
Les jeux vidéos
Les jeux de labyrinthe
Les jeux de cible
Les jeux de tir
Les jeux de sport
Les jeux de plateforme
Les jeux de réflexion
Les jeux utilisant la webcam
Un jeu d'exploration
Les extensions
Conclusion

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:raspberry:nevers2017>

Last update: **2023/01/27 16:08**

