

# C# Sous linux

## Installer Mono

Ajoutez le référentiel Mono à votre système

[installmono.txt](#)

```
sudo apt install gnupg ca-certificates
sudo apt-key adv --keyserver hkps://keyserver.ubuntu.com:80 --recv-keys
3FA7E0328081BFF6A14DA29AA6A19B38D3D831EF
echo "deb https://download.mono-project.com/repo/ubuntu stable-focal
main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mono-official-stable.list
sudo apt update
sudo apt install mono-devel
```

Le paquet mono-devel doit être installé pour compiler le code.

Taper ce programme dans un editeur de texte etsauvegarder le dans un repertoire mono sous le nom de boucle.cs

```
<code c# boucle.cs> using System; namespace Boucle {
```

```
class Test
{
    static void Main(string[] args)
    {
        /* Définition de la variable locale */
        int i, j;
        for (i = 200; i < 300; i++)
        {
            for (j = 2; j <= (i / j); j++)
                if ((i % j) == 0) break; // si le facteur trouvé, donc c'est un
nombre premier
            if (j > (i / j))
                Console.WriteLine("{0} est un nombre premier", i);
        }
        Console.ReadLine();
    }
}
```

```
} <code>
```

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:programmation:c&rev=1661704252>

Last update: **2023/01/27 16:08**

