

Tello : Installation

Liste des fichiers à télécharger :

- [Scratch 2.0 et Adobe Air](#)
- Extension expérimentale Scratch : [Tello.s2e](#)
- [Node V8 64 bits](#) ou [Node V8 32 bits](#)
- Fichier node : [Tello.js](#)

tello_installation.zip

Mettre en fonctionnement et programmer :

1. -Télécharger les fichiers au dessus,
2. -Installer l'application "Scratch 2.0",
3. -Installer l'application "Node.js",
4. -Allumer le drone Tello, activer le Wifi sur le PC et appairer avec le drone
5. -Ouvrir le fichier "Tello.js" avec le programme "nodejs" à cette adresse
c:\programmes\nodejs\node.exe (puis autoriser l'accès)
6. -Lancer Scratch 2.0, puis mettre en français
7. -En appuyant sur la touche Maj, cliquer sur Fichier, puis cliquer sur Importer extension expérimentale HTTP
8. -Choisir le fichier Tello.s2e (Dans Ajouter blocs apparaissent les blocs pour la programmation du drone)
9. -Le voyant passe au vert dans les blocs de programmation du drone de Scratch
10. -Déplacer les blocs sur la gauche pour créer le programme (Penser à mettre une temporisation entre chaque mouvement)

Block de base pour tello

The screenshot displays the Tello Control software interface. At the top, there is a block palette with two columns of categories: 'Mouvement' (Movement), 'Apparence' (Appearance), 'Sons' (Sounds), 'Stylo' (Pen), 'Données' (Data) on the left; and 'Evènements' (Events), 'Contrôle' (Control), 'Capteurs' (Sensors), 'Opérateurs' (Operators) on the right. A purple button labeled 'Ajouter blocs' (Add blocks) is located at the bottom right of the palette. Below the palette are two buttons: 'Créer un bloc' (Create a block) and 'Ajouter une extension' (Add an extension). The main workspace shows a dropdown menu for 'Tello Control' with a red status indicator. A sequence of dark blue blocks is arranged vertically: 'take off', 'land', 'fly up with distance 20', 'fly down with distance 20', 'fly left with distance 20', 'fly right with distance 20', 'fly forward with distance 20', 'fly back with distance 20', 'rotate CW with angle 90', 'rotate CCW with angle 90', 'flip with duration f', and 'set speed 80'.



Blocs de base pour faire voler le drone

Décoller

```
quand espace est pressé  
take off
```

Attérir

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
land
```

Avancer de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly forward with distance 50  
attendre 5 secondes
```

Reculer de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly back with distance 50  
attendre 5 secondes
```

Aller à droite de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly right with distance 50  
attendre 5 secondes
```

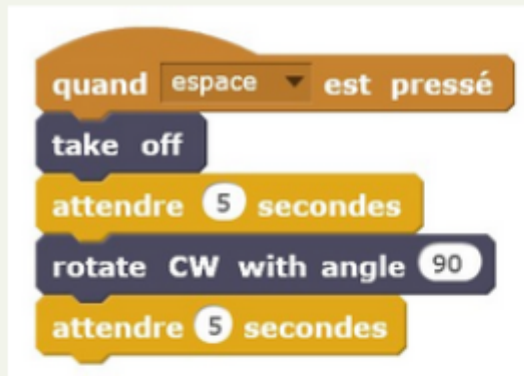
Aller à gauche de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly left with distance 50  
attendre 5 secondes
```

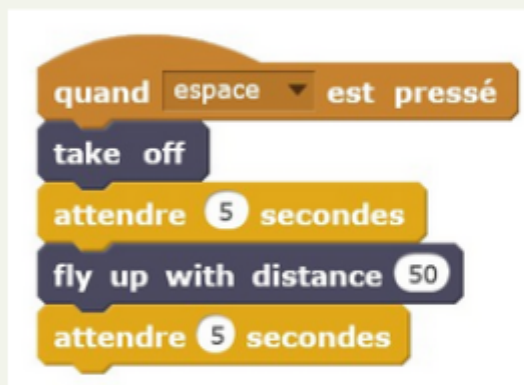
Rotation à droite de 90°

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
rotate CCW with angle 90  
attendre 5 secondes
```

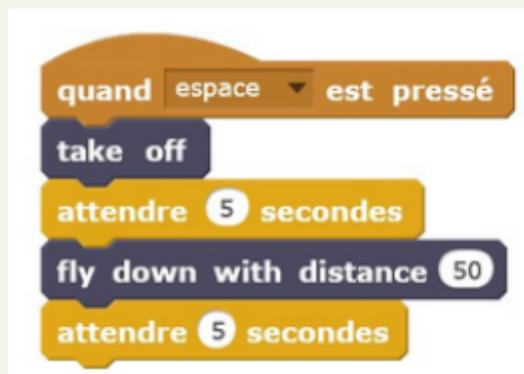
Rotation à gauche de 90°



Monter de 50 cm



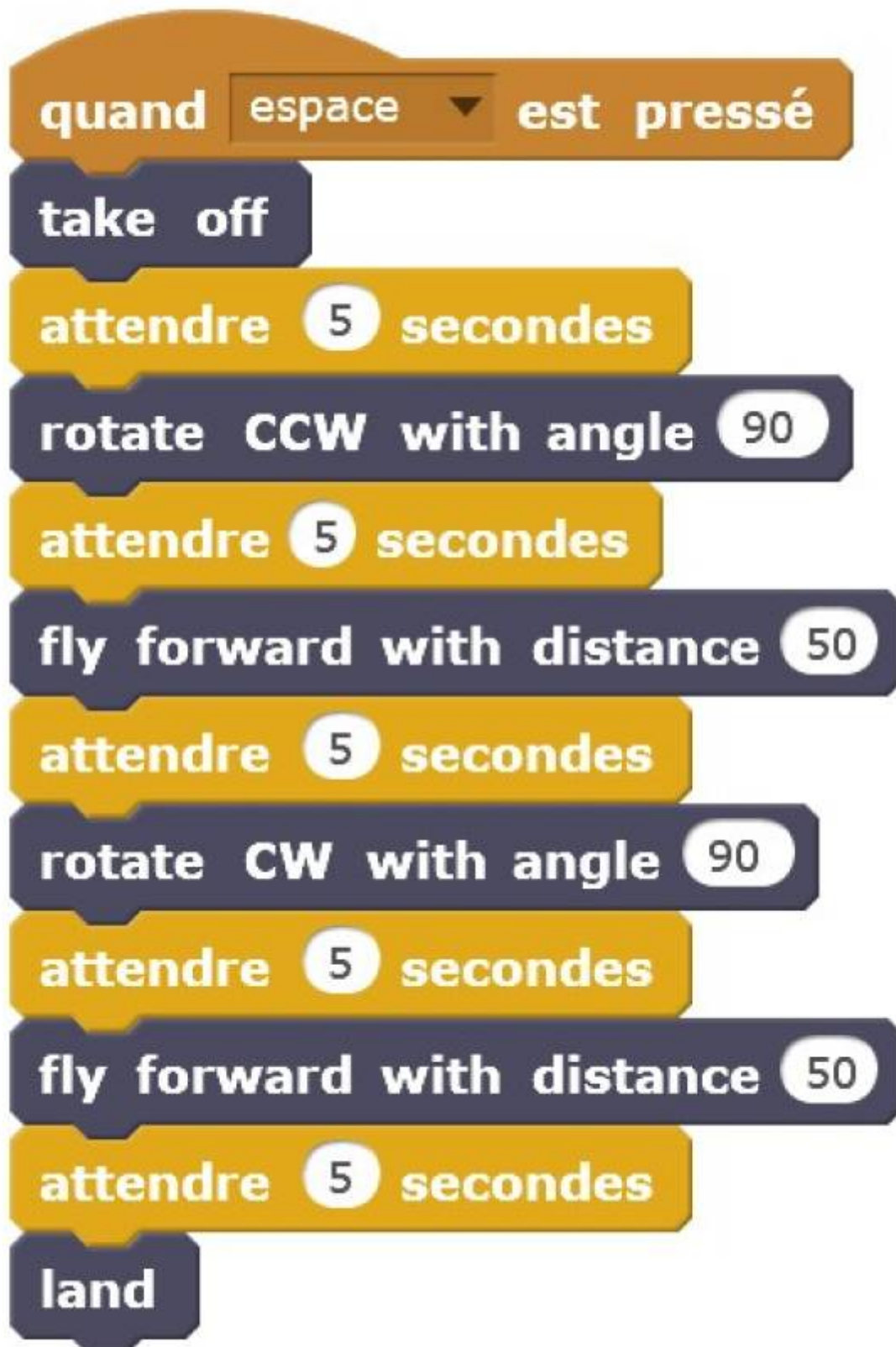
Descendre de 50 cm



Algorithme du vol :

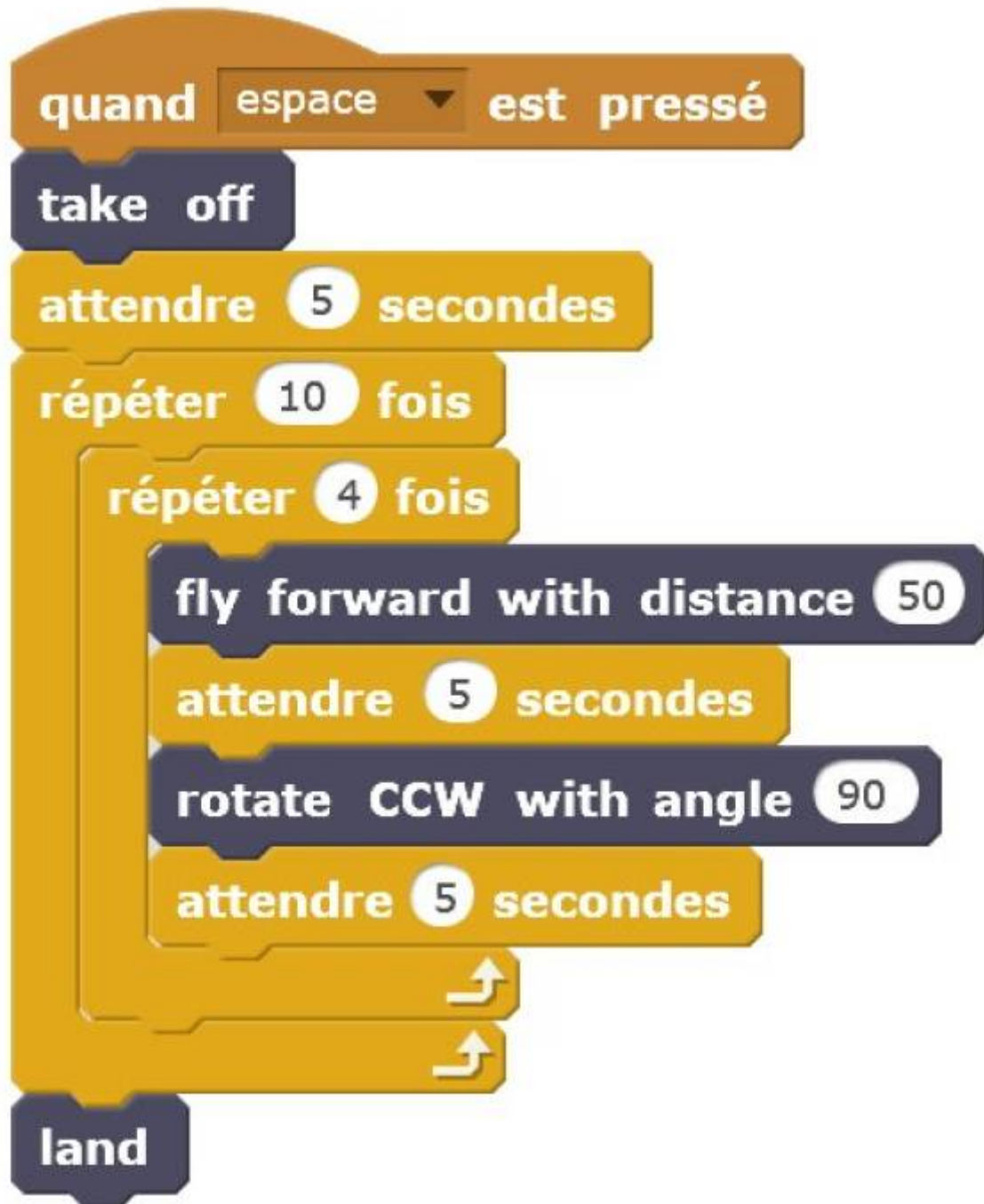
1. Le drone décolle, puis tourne à droite de 90°, puis avance de 50cm, puis tourne à gauche de 90°, puis avance de 50cm, puis atterit.

Algorithme à partir de Scratch 2.0 :



1. Après le décollage, le drone avance, puis tourne à droite de 90° 4 fois, puis recommence pour réaliser 10 carrés, puis atterit.

Algorithme à partir de scratch 2.0 :



From:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut&rev=1728198665>

Last update: 2024/10/06 09:11

