

Tello : Installation

Liste des fichiers à télécharger :

- [Scratch 2.0 et Adobe Air](#)
- Extension expérimentale Scratch : [Tello.s2e](#)
- [Node V8 64 bits](#) ou [Node V8 32 bits](#)
- Fichier node : [Tello.js](#)

tello_installation.zip

Mettre en fonctionnement et programmer :

1. -Télécharger les fichiers au dessus,
2. -Installer l'application "Scratch 2.0",
3. -Installer l'application "Node.js",
4. -Allumer le drone Tello, activer le Wifi sur le PC et appairer avec le drone
5. -Ouvrir le fichier "Tello.js" avec le programme "nodejs" à cette adresse
c:\programmes\nodejs\node.exe (puis autoriser l'accès)
6. -Lancer Scratch 2.0, puis mettre en français
7. -En appuyant sur la touche Maj, cliquer sur Fichier, puis cliquer sur Importer extension expérimentale HTTP
8. -Choisir le fichier Tello.s2e (Dans Ajouter blocs apparaissent les blocs pour la programmation du drone)
9. -Le voyant passe au vert dans les blocs de programmation du drone de Scratch
10. -Déplacer les blocs sur la gauche pour créer le programme (Penser à mettre une temporisation entre chaque mouvement)

Block de base pour tello

Last update:

2024/10/06 start:drone:pilotage:debut <https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut&rev=1728198458>
09:07

The screenshot displays the Tello Control software interface. At the top, there is a block palette with two columns of categories, each with a colored square icon: **Mouvement** (blue), **Apparence** (purple), **Sons** (pink), **Stylo** (green), **Données** (orange) in the first column; and **Evènements** (brown), **Contrôle** (yellow), **Capteurs** (light blue), **Opérateurs** (light green) in the second column. A purple button labeled **Ajouter blocs** is located to the right of the second column. Below the palette are two buttons: **Créer un bloc** and **Ajouter une extension**. The main workspace shows a dropdown menu set to **Tello Control** with a red status indicator. Below the menu is a vertical stack of dark blue blocks: **take off**, **land**, **fly up with distance 20**, **fly down with distance 20**, **fly left with distance 20**, **fly right with distance 20**, **fly forward with distance 20**, **fly back with distance 20**, **rotate CW with angle 90**, **rotate CCW with angle 90**, **flip with duration f**, and **set speed 80**.



Blocs de base pour faire voler le drone

Décoller

```
quand espace est pressé  
take off
```

Attérir

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
land
```

Avancer de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly forward with distance 50  
attendre 5 secondes
```

Reculer de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly back with distance 50  
attendre 5 secondes
```

Aller à droite de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly right with distance 50  
attendre 5 secondes
```

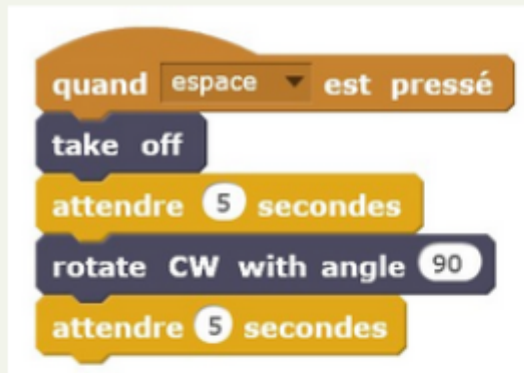
Aller à gauche de 50 cm

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
fly left with distance 50  
attendre 5 secondes
```

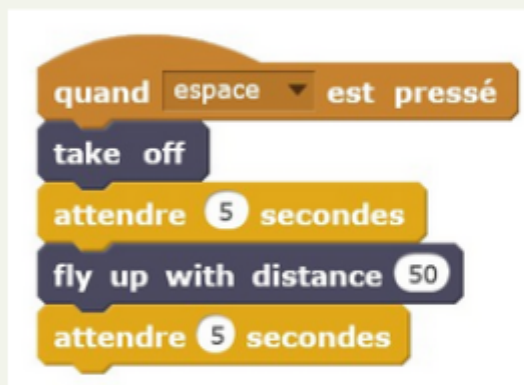
Rotation à droite de 90°

```
quand espace est pressé  
take off  
attendre 5 secondes  
rotate CCW with angle 90  
attendre 5 secondes
```

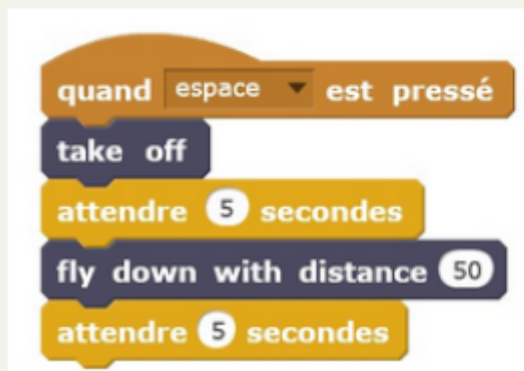
Rotation à gauche de 90°



Monter de 50 cm



Descendre de 50 cm



Algorithme du vol :

Le drone décolle, puis tourne à droite de 90°, puis avance de 50cm, puis tourne à gauche de 90°, puis avance de 50cm, puis atterit.

Algorithme à partir de Scratch 2.0 :

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut&rev=1728198458>

Last update: **2024/10/06 09:07**

