

Tello : Installation

Liste des fichiers à télécharger :

- [Scratch 2.0 et Adobe Air](#)

Extension expérimentale Scratch : Tello.s2e

Node V8 64 bits ou Node V8 32 bits
Fichier node : Tello.js

Mettre en fonctionnement et programmer :

Télécharger les fichiers au dessus,
Installer l'application "Scratch 2.0",
Installer l'application "Node.js",
Allumer le drone Tello, activer le Wifi sur le PC et appairer avec le drone
Ouvrir le fichier "Tello.js" avec le programme "nodejs" à cette adresse
c:\programmes\nodejs\node.exe (puis autoriser l'accès)
Lancer Scratch 2.0, puis mettre en français
En appuyant sur la touche Maj, cliquer sur Fichier, puis cliquer sur
Importer extension expérimentale HTTP
Choisir le fichier Tello.s2e (Dans Ajouter blocs apparaissent les blocs
pour la programmation du drone)
Le voyant passe au vert dans les blocs de programmation du drone de
Scratch
Déplacer les blocs sur la gauche pour créer le programme (Penser à mettre
une temporisation entre chaque mouvement)

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut&rev=1728197462>

Last update: **2024/10/06 08:51**

