

# Tello : Installation

Liste des fichiers à télécharger :

- Scratch 2.0 et Adobe Air

Extension expérimentale Scratch : Tello.s2e

Node V8 64 bits ou Node V8 32 bits  
Fichier node : Tello.js

Mettre en fonctionnement et programmer :

Télécharger les fichiers au dessus,  
Installer l'application "Scratch 2.0",  
Installer l'application "Node.js",  
Allumer le drone Tello, activer le Wifi sur le PC et appairer avec le drone  
Ouvrir le fichier "Tello.js" avec le programme "nodejs" à cette adresse  
c:\programmes\nodejs\node.exe (puis autoriser l'accès)  
Lancer Scratch 2.0, puis mettre en français  
En appuyant sur la touche Maj, cliquer sur Fichier, puis cliquer sur Importer extension expérimentale HTTP  
Choisir le fichier Tello.s2e (Dans Ajouter blocs apparaissent les blocs pour la programmation du drone)  
Le voyant passe au vert dans les blocs de programmation du drone de Scratch  
Déplacer les blocs sur la gauche pour créer le programme (Penser à mettre une temporisation entre chaque mouvement)

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:drone:pilotage:debut&rev=1728197462>

Last update: 2024/10/06 08:51

