

# Le Langage Scratch

## Des liens

- [Une vidéo sur if-else en Scratch](#)
- [if-else en scratch](#)
- [La reference](#)
- [Raspberry-GPIO-Scratch](#)
- [description-des-blocs-de-scratch](#)
- [Prise en main Scratch2](#)
- [Nuit du code avec Scratch FR](#)
- [Professeur Scratch](#)
- [Code en bois pour apprendre Scratch FR](#)
- [Variables et données Scratch3 FR](#)

## Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- [SA4 Protocole](#)
- [Programmer Scratch avec Arduino](#)

## Jeux avec Scratch2

- [Jeu de Labyrinthe Création Jeux Scratch 3](#)
- [L'aspirateur](#)
- [La fusée](#)
- [Programmer une voiture](#)

## Scratch3

[Telecharger Scratch3 pour Windows](#)

[Le site scratch 3 FR](#)

[jeux avec scratch 3](#)

[Scratch 3 - Wiki FR](#)

## Cours Scratch

[Cours Scratch en ligne FR](#)

[apprendre-a-coder-pas-a-pas-avec-scratch](#)

[maitriser-la-programmation-informatique-avec-scratch-v3](#)

[Educode FR](#)

## [Programation avec scratch FR](#)

# **Le jeu video : le jeu vidéo peut être utilisé comme vecteur d'apprentissage fondé sur l'essai-erreur**

[podcast : le jeu video](#)

## **Livres**

- [je-code-avec-scratch](#)
  - [Creer des jeux videos avec Scratch FR](#)
- **Demander le code à GL 3X**
- [Scratch3 Livre](#) **Demander le code à GL**

## **Des Videos**

[Comment créer un jeu scratch3 pour débutant](#)

[COMMENT CRÉER UN JEU AVEC SCRATCH 3.0 DE A à Z !!!](#)

[Jeu de Pong avec Scratch 3](#)

### **1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.**

- [SCRATCH #1 FR](#)

### **2 Le principe des boucles et des répétitions**

- [SCRATCH #2 FR](#)

### **3 Le principe des variables**

- [SCRATCH #3 FR](#)

### **4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)**

- [SCRATCH #4 FR](#)
- [SCRATCH -TUTO#10 FR](#)

## **Scratch 3 pour Windows**

[Scratch3 pour Windows](#) [Scratch3 pour windows](#)

## Scratch 3 sous Linux

### Installation

```
sudo apt install git npm
git clone https://github.com/scratchfoundation/scratch-gui.git
cd scratch-gui
npm install
```

### Exemple pratique

Exécuter la commande :

```
npm start
```

Ouvrir un navigateur Web et exécuter l'URL suivante :

```
http://localhost:8601/
```

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1781323022>

Last update: **2026/06/13 05:57**

