

Le Langage Scratch

Des liens

- [Une vidéo sur if-else en Scratch](#)
- [if-else en scratch](#)
- [La reference](#)
- [Raspberry-GPIO-Scratch](#)
- [description-des-blocs-de-scratch](#)
- [Prise en main Scratch2](#)
- [Nuit du code avec Scratch FR](#)
- [Professeur Scratch](#)
- [Code en bois pour apprendre Scratch FR](#)

Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- [SA4 Protocole](#)
- [Programmer Scratch avec Arduino](#)

Jeux avec Scratch2

- [Jeu de Labyrinthe Création Jeux Scratch 3](#)
- [L'aspirateur](#)
- [La fusée](#)
- [Programmer une voiture](#)

Scratch3

[Le site scratch 3 FR](#)

[jeux avec scratch 3](#)

[Scratch 3 - Wiki FR](#)

Cours Scratch

[Cours Scratch en ligne FR](#)

[apprendre-a-coder-pas-a-pas-avec-scratch](#)

[maitriser-la-programmation-informatique-avec-scratch-v3](#)

[Educode FR](#)

Le jeu video : le jeu vidéo peut être utilisé comme vecteur d'apprentissage fondé sur l'essai-erreur

[podcast : le jeu video](#)

Livres

- [je-code-avec-scratch](#)
 - [Créer des jeux vidéos avec Scratch FR](#)
- [Demander le code à GL 3X](#)
- [Scratch3 Livre Demander le code à GL](#)

Des Videos

[Comment créer un jeu scratch3 pour débutant](#)

[COMMENT CRÉER UN JEU AVEC SCRATCH 3.0 DE A à Z !!!](#)

[Jeu de Pong avec Scratch 3](#)

1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.

- [SCRATCH #1 FR](#)

2 Le principe des boucles et des répétitions

- [SCRATCH #2 FR](#)

3 Le principe des variables

- [SCRATCH #3 FR](#)

4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)

- [SCRATCH #4 FR](#)
- [SCRATCH -TUTO#10 FR](#)

From:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1778305801>

Last update: 2026/05/09 07:50



