

Mblock sous Linux

On va utiliser la version Web de Mblock avec le navigateur Chrome de Google

[ide en Ligne de Mblock](#)

Il faut telecharger, installer et demarrer le logicielmlink.deb pour Linux (pour faire la connexion de la carte avec Mblock Web)

-Telechargement-

[mlink.deb pour linux](#)

[mlink.deb pour linux \(lien pour telecharger\)](#)

-Installation-

Clic droit sur le fichier "mlink.deb" faire "Ouvrir avec Programme d'installation de paquet" , cliquer sur "installation de paquet"

En mode "terminal"

coller dans le terminal :

```
sudo mblock-mlink start
```

Ou lancer le fichier (apres avoir donné les proprietés d'execution du fichier sous linux) :

[mlinkstart.sh](#)

```
#!/bin/bash  
sudo mblock-mlink start
```

Vous devez avoir d'afficher :

```
Startmlink: Running...  
Version: 1.2.0
```

NE PAS FERMER LE TERMINAL TANT QUE VOUS UTILISER MBLOCK

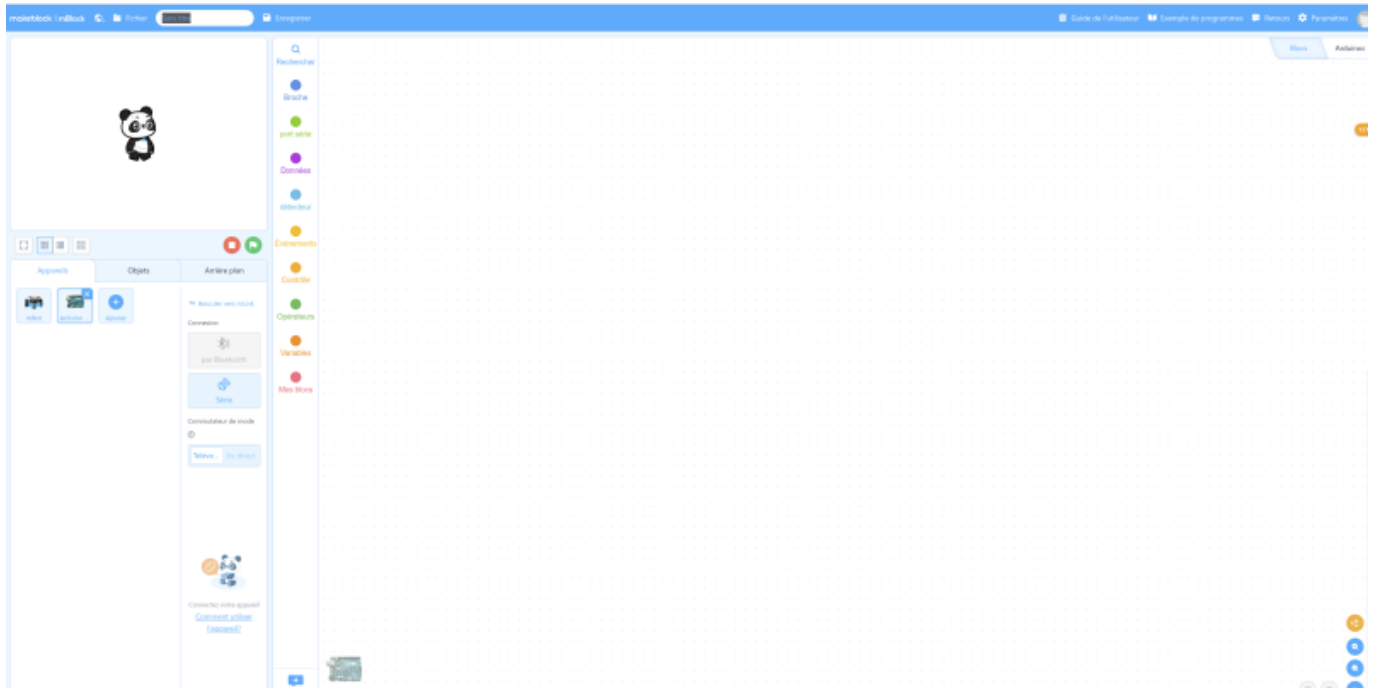
Ensuite lancer Chrome et ouvrir le lien :

<https://ide.mblock.cc/>

Ajouter un appareil soit Mbot(robot) soit une carte arduino (Uno)

Last update:

2025/07/18 23:41 start:arduino:mblock:linux <https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:arduino:mblock:linux&rev=1752874870>



Connecter votre appareil (Ici Carte arduino Uno) : Cliquer sur "Série" et choisissez le port sous Linux "ttyACM0"



Creer Votre Programme :



Cliquez sur “Télécharger”, une fenetre va s'ouvrir avec “Progression du telechargement”

vous pouvez voir votre programme en mode Arduino en cliquant sur (Coté droit de la fenetre) :



Vous verrez le programme en mode texte :

```
Aperçu : Arduinoc
Blocs Arduinoc
1 // generated by mBlock5 for <your product>
2 // codes make you happy
3
4 #include <Arduino.h>
5 #include <Wire.h>
6 #include <SoftwareSerial.h>
7
8 void _delay(float seconds) {
9     long endTime = millis() + seconds * 1000;
10    while(millis() < endTime) _loop();
11 }
12
13 void setup() {
14     pinMode(13,OUTPUT);
15     while(1) {
16         digitalWrite(13,1);
17         _delay(1);
18         digitalWrite(13,0);
19         _delay(1);
20
21         _loop();
22     }
23 }
24
25
26 void _loop() {
27 }
28
29 void loop() {
30     _loop();
31 }
```

Nommez votre programme :



Vous pouvez l'enregistrer sur votre ordinateur (Local dossier telechargement en implicite) ou en ligne en vous enregistrant (Mail et mdp) :

L'avantage de s'enregistrer , c'est de retrouver tous ces appareils et programmes deja fait , en local , il faut tout reconfigurer à chaque session nouvelle...



From:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:arduino:mblock:linux&rev=1752874870>

Last update: **2025/07/18 23:41**

