

# LCD



[Afficheurs LCD 001](#)

[Librairie Arduino LiquidCrystal](#)

## Jeux de caracteres pour LCD

Adresse	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
xxxx0000	CS RAM (1)		0	Q	P	`	P				-	9	3	α	p	
xxxx0001	(2)	!	1	A	Q	a	q				。	7	4	ä	q	
xxxx0010	(3)	"	2	B	R	b	r				「	イ	ツ	×	β	θ
xxxx0011	(4)	#	3	C	S	c	s				」	ウ	〒	ε	∞	
xxxx0100	(5)	\$	4	D	T	d	t				、	エ	ト	μ	Ω	
xxxx0101	(6)	%	5	E	U	e	u				・	オ	ナ	1	ε	Ü
xxxx0110	(7)	&	6	F	V	f	v				ヲ	カ	ニ	ヨ	ρ	Σ
xxxx0111	(8)	'	7	G	W	g	w				フ	キ	ヌ	ラ	g	π
xxxx1000	(1)	<	8	H	X	h	x				イ	ウ	ネ	リ	J	X
xxxx1001	(2)	>	9	I	Y	i	y				ウ	ケ	ル	レ	Y	
xxxx1010	(3)	*	:	J	Z	j	z				エ	コ	ハ	レ	j	≠
xxxx1011	(4)	+	;	K	L	k	l				オ	サ	ヒ	ロ	*	≠
xxxx1100	(5)	,	<	L	¥	l	l				カ	シ	フ	ワ	φ	≠
xxxx1101	(6)	-	=	M	J	m	j				ユ	ズ	ハ	ン	も	÷
xxxx1110	(7)	.	>	N	^	n	→				ヨ	セ	ホ	°	ñ	
xxxx1111	(8)	/	?	O	_	o	←				ッ	ツ	マ	°	ö	█

ou [ICI Table ASCII](#)

# Piloter un LCD parrallele en I2C

LCD I2C

From:

<https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://www.magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:lcd>

Last update: **2023/01/27 16:08**

