

LCD



[Afficheurs LCD 001](#)

[Librairie Arduino LiquidCrystal](#)

Jeux de caracteres pour LCD

Hex	ASCII	0030	0041	0052	0063	0074	0085	0096	0107	0118	0129	0140	0151	0162	0173	0184	0195	0206
xxxx0000	CS RAM (1)			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E
xxxx0001	(2)	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?
xxxx0010	(3)	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0
xxxx0011	(4)	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1
xxxx0100	(5)	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2
xxxx0101	(6)	%	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3
xxxx0110	(7)	&	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4
xxxx0111	(8)	'	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5
xxxx1000	(1)	()	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6
xxxx1001	(2))	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7
xxxx1010	(3)	*	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8
xxxx1011	(4)	+	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
xxxx1100	(5)	,	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A
xxxx1101	(6)	-	=	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B
xxxx1110	(7)	.	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D
xxxx1111	(8)	/	?	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E

ou [ICI Table ASCII](#)

Piloter un LCD parrallele en I2C

LCD I2C

From:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://chanterie37.fr/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:lcd>

Last update: **2023/01/27 16:08**

