

# m5Stack Basic : API et programmes arduino

## Boutons

### Parametres

- read
- lastChange
- isPressed
- wasPressed
- pressedFor
- isReleased
- releasedFor
- wasReleased
- wasReleasefor

### Read

Syntaxe:

```
uint8_t read();
```

Description:

- Lire l'état du bouton

Paramètres:

- nul

Retour:

- uint8\_t:
  - 1 : Appuyez sur le bouton
  - 0 : Relâchement du bouton

[Exemple0001.ino](#)

```
#include <M5Stack.h>

void setup() {
  M5.begin();
  M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
}

void loop() {
```

```
M5.Lcd.setCursor(0, 0);  
M5.Lcd.printf("Button A Status: %d ",M5.BtnA.read());  
}
```

</code<

====dernier changement====

Syntaxe:

```
uint32_t lastChange();
```

Description:

\*Obtenir l'heure de la dernière mise à jour du statut

Paramètres:

\*nul

Retour:

\*uint32\_t : Heure de la dernière mise à jour du statut ms

<code c Exemple0002.ino>

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {  
  M5.begin();  
  M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");  
}
```

```
void loop() {  
  M5.update();  
  M5.Lcd.setCursor(0, 0);  
  M5.Lcd.printf("The last change at %d ms /n",M5.BtnA.lastChange());  
}
```

est pressé

Syntaxe:

```
uint8_t isPressed();
```

Description:

Déterminer si un bouton est enfoncé

Paramètres:

```
nul
```

Retour:

```
uint8_t:  
  1 : Le bouton est enfoncé  
  0 : Le bouton n'est pas enfoncé
```

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
  M5.begin();  
  M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
  M5.update();  
  M5.Lcd.setCursor(0, 0);  
  if (M5.BtnA.isPressed()) {  
    M5.Lcd.println("Button is Pressed.");  
  }else{  
    M5.Lcd.println("Button is Released.");  
  }  
  delay(20);
```

```
}
```

était pressé

Syntaxe:

```
uint8_t wasPressed();
```

Description:

Déterminez si un bouton est passé de relâché à enfoncé.

Paramètres:

```
nul
```

Retour:

```
uint8_t:
```

1 : Bouton de déclenchement pour passer de l'état relâché à l'état enfoncé  
0 : Le bouton non déclenché passe de l'état relâché à l'état enfoncé

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
  M5.begin();  
  M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
  M5.update();  
  if (M5.BtnA.wasPressed()) {  
    M5.Lcd.println("Button is pressed.");  
  }  
  delay(20);
```

```
}
```

presséPour

Syntaxe:

```
uint8_t pressedFor(uint32_t ms);
```

Description:

Déterminez si un bouton a été enfoncé pendant plus longtemps que le délai d'expiration spécifié.

Paramètres:

```
uint32_t ms :  
  Délai d'attente d'appui sur le bouton ms
```

Retour:

```
uint8_t:  
  1 : Relâchement du bouton de déclenchement au-delà du délai d'attente  
  0 : non déclenché
```

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
M5.begin();  
M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
M5.update();  
if (M5.BtnA.pressedFor(2000)) {  
  M5.Lcd.println("Button A was pressed for more than 2 seconds.");  
  delay(1000);  
}
```

```
}
```

est publié

Syntaxe:

```
uint8_t isPressed();
```

Description:

Déterminer si un bouton est dans l'état relâché

Paramètres:

nul

Retour:

```
uint8_t:  
  1 : Le bouton est relâché.  
  0 : Les boutons ne sont pas relâchés.
```

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
M5.begin();
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
M5.update();  
if (M5.BtnA.isReleased()) {
```

```
M5.Lcd.println("Button is released.");
}else{
  M5.Lcd.println("Button is Pressed .");
}
delay(20);
```

}

publiéPour

Syntaxe:

```
uint8_t pressedFor(uint32_t ms);
```

Description:

Déterminer le délai d'expiration du relâchement du bouton

Paramètres:

```
uint32_t ms :
  Délai de relâchement du bouton ms
```

Retour:

```
uint8_t:
  1 : Relâchement du bouton de déclenchement au-delà du délai d'attente
  0 : non déclenché
```

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
M5.begin();
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
M5.update();
M5.Lcd.setCursor(0, 0);
if (M5.BtnA.releasedFor(2000)) {
  M5.Lcd.println("Button A was released for more than 2 seconds.");
  delay(1000);
}else{
  M5.Lcd.println("Button A is pressed          ");
}
```

```
}
```

a été libéré

Syntaxe:

```
uint8_t wasReleased();
```

Description:

Déterminer si un bouton est enfoncé et relâché.

Paramètres:

nul

Retour:

```
uint8_t:  
  1 : Le bouton de déclenchement passe de l'état enfoncé à l'état  
relâché  
  0 : Le bouton non déclenché passe de l'état enfoncé à l'état relâché
```

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
  M5.begin();  
  M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
  M5.update();  
  if(M5.BtnA.wasReleased()) {  
    M5.Lcd.println("Button is Released.");  
  }  
  delay(20);
```

```
}
```

étaitLibérépour

Syntaxe:

```
uint8_t wasReleasefor(uint32_t ms);
```

Description:

Déterminez si un bouton a été enfoncé pendant plus que le délai spécifié et déclenchez-le lorsque le bouton est relâché.

Paramètres:

```
uint32_t ms :  
    Délai de relâchement du bouton ms
```

Retour:

- uint8\_t:
  - 1 : Relâchement du bouton de déclenchement au-delà du délai d'attente
  - 0 : non déclenché

Exemple:

```
#include <M5Stack.h>
```

```
void setup() {
```

```
    M5.begin();  
    M5.Lcd.println("Please pressed Button A.");
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
    M5.update();  
    if (M5.BtnA.wasReleasefor(3000)) {  
        M5.Lcd.println("OK");  
    }
```

```
}
```

From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=start:arduino:esp32:m5stack:programmes&rev=1731950114>

Last update: 2024/11/18 18:15

