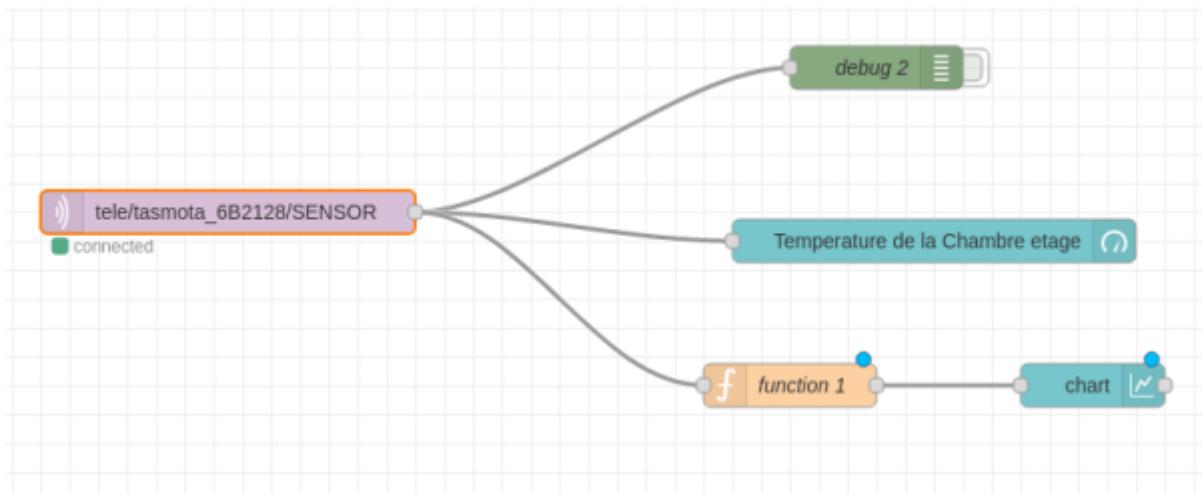


# Temperature affichage mode graphique

On utilise le même noeud MQTT IN pour recevoir les infos de température que la page précédente.  
(Topic = tele/tasmota\_6B2128/SENSOR)

On insère un noeud “fonction” (catégorie “function”) et un autre noeud “chart” (catégorie “Dashboard”)

On relie les 3 noeuds ensemble : “MQTT IN” à “function” et “function” à Chart“

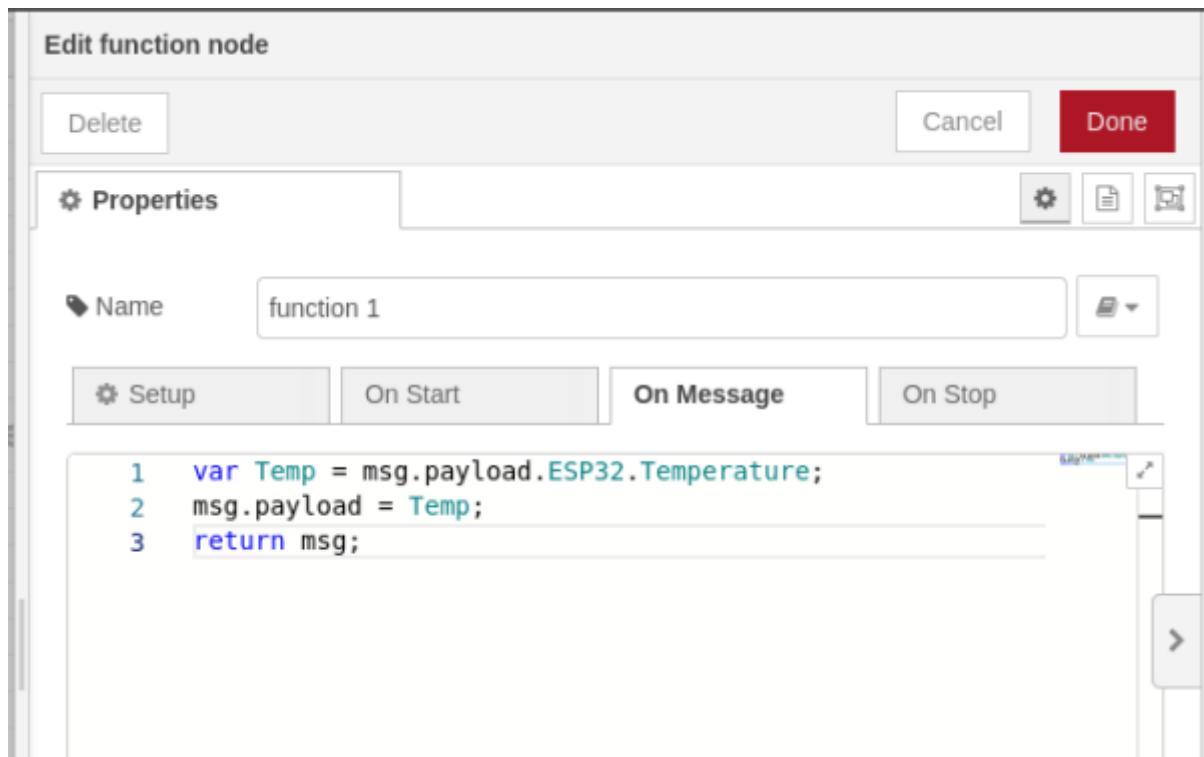


On édite le noeud “function” et on insère dans l’onglet “On Message” les trois lignes de programmation suivante:

```

1 var Temp = msg.payload.ESP32.Temperature;
2 msg.payload = Temp;
3 return msg;
  
```

On valide par “Done”

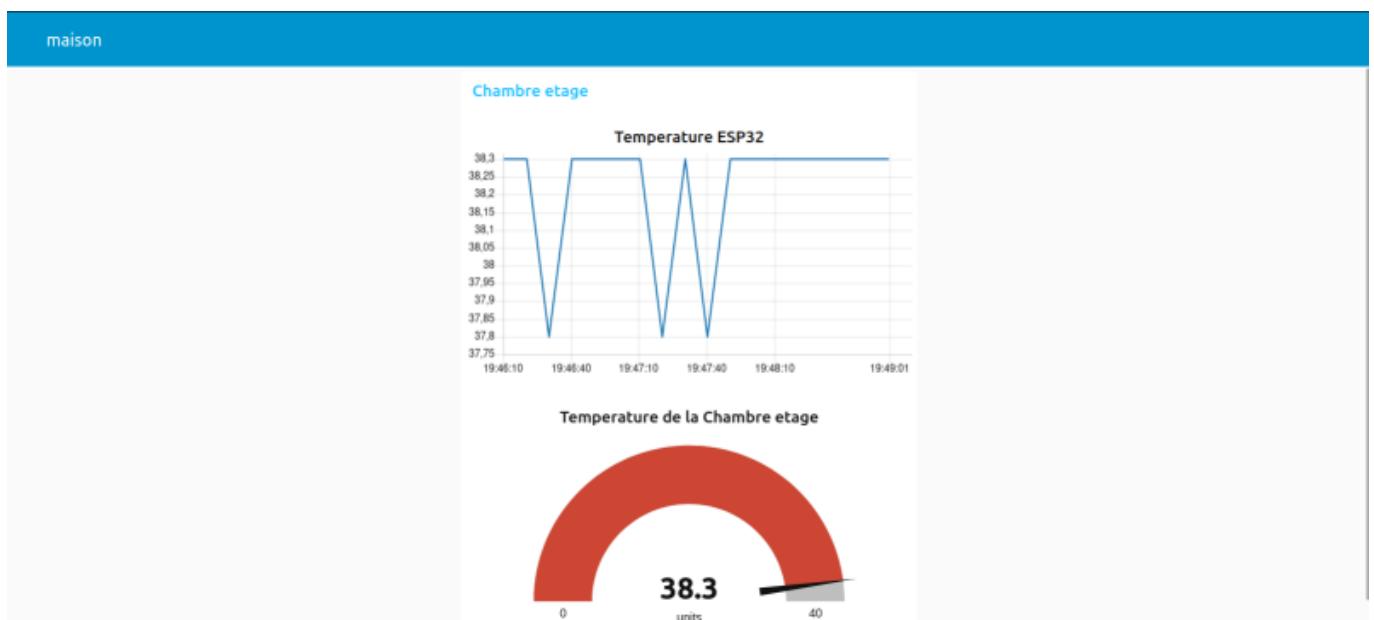


On edit le noeud “chart”, on verifie dans le champ “Group” que [maison] Chambre etage sont indiquer ( on peut bien sur indiquer d'autres valeurs pour realiser l'affichage voulu sur notre dashboard. Champ “Label” on peut laisser “Temperature ESP32” On laisse le reste des champs en implicite ( pour l'instant ...) , on valide par “Done” et ensuite “Deploy”

On affiche le dashboard : “castellab.ddnsfree.com:18xx/ui”

Laisser quelques minutes pour avoir des indications de temperature qui varie.

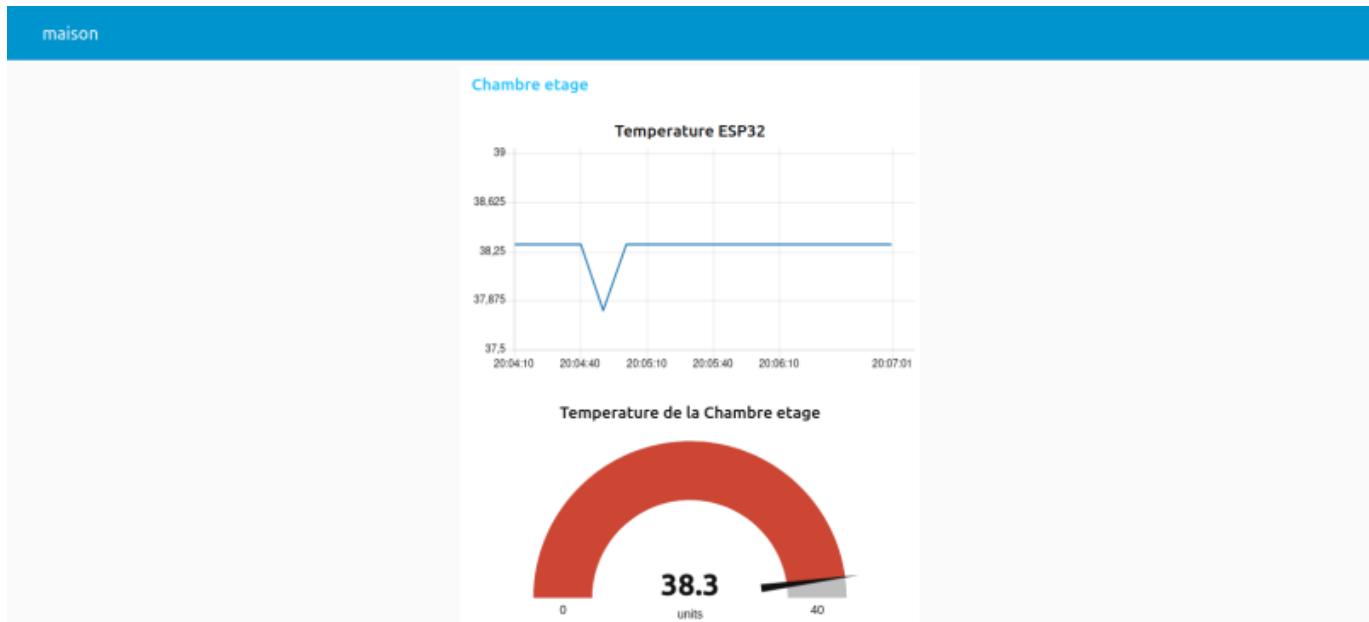
Valeurs axe x : 1 heure , axe Y min = max = ,



On peut faire varier les valeurs des axes X et Y pour voir les changements à l'affichage... Bien sur il faut laisser le temps aux valeurs de se positionner sur le graph , si l'on met la valeur 1 jour ,on verra

les valeurs d'une journée des températures en valeurs glissantes. Il faut aussi tenir compte de l'intervalle d'envoi des valeurs des températures envoyées par tasmota sur MQTT , ici j'ai mis 10s.

Exemple : axe X : 3 mn , axe Y : min =37.5 , max = 39



From:

<https://www.fablab37110.chanterie37.fr/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

[https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=faire\\_preparation:soireeinfo:tp:corex2:graphiqu&rev=1681063844](https://www.fablab37110.chanterie37.fr/doku.php?id=faire_preparation:soireeinfo:tp:corex2:graphiqu&rev=1681063844)

Last update: 2023/04/09 20:10

